

NOVOSTI V C# 14

Damir Arh, Razum d.o.o.

Microsoft MVP

O MENI

- Razum d.o.o.
- Microsoft MVP
- <https://damirscorner.com>
- @DamirArh@mas.to
- @damirscorner.com
- [@DamirArh](https://twitter.com/DamirArh)



PREGLED NOVOSTI

- Razširitveni člani
- Preobloženi sestavljeni operatorji pritejanja
- Pritejanje s preverjanjem vrednosti null
- Ključna beseda `field` v lastnostih
- Delni dogodki in konstruktorji
- Imena nevezanih generičnih tipov
- Implicitne pretvorbe v `Span<T>`
- Izboljšave lambda izrazov
- Programi v eni datoteki

TRENUTNA RAZPOLOŽLJIVOST

- Popolna podpora:
 - Visual Studio 2026 Insiders
 - .NET 10 Release Candidate 1
- Delna podpora:
 - Visual Studio 2022
 - .NET 9
 - Vklop predogledne različice C# v projektu

```
<PropertyGroup>
    <LangVersion>preview</LangVersion>
</PropertyGroup>
```

RAZŠIRITVENE METODE PRED C# 14

- Navidezno dodajanje instančnih metod obstoječim tipom

```
public static class StringExtensions
{
    public static string? FirstCharToUpper(this string? input)
    {
        if (string.IsNullOrEmpty(input))
            return input;
        else
            return string.Concat(input[..1].ToUpper(), input[1..]);
    }
}

var foo = StringExtensions.FirstCharToUpper("foo");
var bar = "bar".FirstCharToUpper();
```

RAZŠIRITVENI ČLANI V C# 14

- Navidezno dodajanje instančnih in staticnih članov obstoječim tipom

```
public static class StringExtensions
{
    extension(string? receiver)
    {
        public string? FirstCharToUpper() { /*...*/ }
        public bool IsEmptyField { get { /*...*/ } }
        public static string? Create(string? pattern, int count)
        { /*...*/ }
        public static string? Null { get { /*...*/ } }
        public static string? operator *(string? pattern, int coun
        { /*...*/ }
    }
}
```

RAZŠIRITVENI ČLANI KOT STATIČNE METODE

- Klicanje razširitvenih članov prek padajočih statičnih metod

```
var result1 = StringExtensions.FirstCharToUpper(input);  
var result2 = StringExtensions.Create(pattern, count);  
var result3 = StringExtensions.get_IsEmptyField(input);  
var result4 = StringExtensions.get_Null();  
var result5 = StringExtensions.op_Multiply(pattern, count);
```

GENERIČNI RAZŠIRITVENI ČLANI

- Tipi razširitvenih članov so lahko generični

```
public static class EnumerableExtensions
{
    extension<TItem>(IEnumerable<TItem> receiver)
    {
        public IEnumerable<TItem> WhereWithinRangeBy<TValue>(
            Func<TItem, TValue> projection, TValue min, TValue max
        ) where TValue : INumber<TValue>
        {
            return receiver.Where(item =>
                projection(item) >= min && projection(item) <= max
            );
        }
    }
}
```

RAZŠIRITVENI ČLANI

Demo

SESTAVLJENI OPERATORJI PRIREJANJA

- Kombinacija operatorja prirejanja z drugim operatorjem

```
backpack += item;
```

- Le krajši zapis za prirejanje rezultata levemu operandu

```
backpack = backpack + item;
```

PREOBLAGANJE BINARNEGA OPERATORJA

- Na voljo že pred C# 14

```
public static Backpack operator +(Backpack oldBackpack, Item item)
{
    var newBackpack = oldBackpack.Clone();
    newBackpack.Add(item);
    return newBackpack;
}
```

- Uporabi se tudi za sestavljeni operator

PREOBLAGANJE SESTAVLJENEGA OPERATORJA

- Na voljo v C# 14

```
public void operator +=(Item item)
{
    Add(item);
}
```

- Tudi kot razširitveni operator

```
public static class BackpackExtensions
{
    extension (Backpack receiver)
    {
        public void operator +=(Item item) => receiver.Add(item);
    }
}
```

PREOBLOŽENI SESTAVLJENI OPERATORJI PRIREJANJA

Demo

POGOJNI OPERATORJI PRED C# 14

- Preprečijo izjemo pri dostopanju do članov vrednosti null

```
Report? report = null;  
var items = report?.ItemsProcessed;  
  
List<int>? list = null;  
var item = list?[0];
```

POGOJNO PRIREJANJE V C# 14

- Prepreči izjemo pri prirejanju članom vrednosti `null`

```
Report? report = null;  
report?.ItemsProcessed = processor.Process();
```

```
List<int>? list = null;  
list?[0] = processor.Process();
```

PRIREJANJE S PREVERJANJEM VREDNOSTI null

Demo

SAMODEJNE LASTNOSTI PRED C# 14

- Ni potrebno definirati polja za hrambo podatka

```
public int AutoImplementedProperty { get; set; }
```

- Ni mogoče dodati lastne kode za dostopni metodi

KLJUČNA BESEDA field V C# 14

- omogoča dostop do samodejno kreiranega polja za hrambo

```
public int ValidatedProperty
{
    get;
    set
    {
        field =
            value >= 0
                ? value
                : throw new ArgumentOutOfRangeException(
                    nameof(value),
                    "The value must be non-negative.");
    }
}
```

KLJUČNA BESEDA field V LASTNOSTIH

Demo

PODPORA DELNIM ČLANOM

```
public partial class Partial
{
    // C# 1
    partial void PrivateVoidMethod();
    // C# 9
    protected partial bool AnyMethod(double input, out int output);
    // C# 13
    private static partial string AnyProperty { get; private set; }
    private partial string this[int i] { get; }
    // C# 14
    private partial event EventHandler<EventArgs> AnyEvent;
    private partial Partial(bool flag);
}
```

DELNI DOGODKI IN KONSTRUKTORJI

Demo

IMENA GENERIČNIH TIPOV

- Pred C# 14 je bilo nujno podati generične parametre

```
var name = nameof(List<int>);
```

- S C# 14 generični parametri niso več potrebni

```
var name = nameof(List<>);
```

IMENA NEVEZANIH GENERIČNIH TIPOV

Demo

IZBOLJŠANO PREPOZNAVANJE PRETVORB V Span<T>

- Implicitno pretvarjanje polj in nizov v dodatnih scenarijih

```
// C# 13
var intLength = ((ReadOnlySpan<int>)array).DetermineLength();
var charLength = ((ReadOnlySpan<char>)str).DetermineLength();
// C# 14
var intLength = array.DetermineLength();
var charLength = str.DetermineLength<char>();
```

IMPLICITNE PRETVORBE V Span<T>

Demo

UPORABA MODIFIKATORJEV V LAMBDA IZRAZIH

- Pred C# 14 je bila dovoljena le ob navedbi tipov parametrov

```
MyDelegate handler = (int input, out int output) => output = i
```

- V C# 14 je dovoljena tudi brez tipov parametrov

```
MyDelegate handler = (input, out output) => output = input;
```

NEOBVEZNI IN POIMENOVANI PARAMETRI V DREVESIH IZRAZOV

```
private int Add(int x, int y = 0) => x + y;  
Expression<Func<int, int, int>> expression;  
// pred C# 14  
expression = (x, y) => Add(x, y);  
// v C# 14  
expression = (x, y) => Add(x) + y;  
expression = (x, y) => Add(x, y: y);  
// niti v C# 14  
expression = (x, y) => Add(y: y, x: x);
```

IZBOLJŠAVE LAMBDA IZRAZOV

Demo

KODA NA GORNJEM NIVOJU

- Vstopna datoteka brez razreda in metode Main

```
using Humanizer;

var dotNet10ReleaseDate = DateTimeOffset.Parse("2025-11-11");
var left = DateTimeOffset.Now - dotNet10ReleaseDate;

Console.WriteLine($"{left.Humanize()} until .NET 10 release.")
```

PROGRAM BREZ PROJEKTNE DATOTEKE

- Zgolj datoteka .cs

```
#!/usr/bin/dotnet run
#:package Humanizer@2.14.1

using Humanizer;

var dotNet10ReleaseDate = DateTimeOffset.Parse("2025-11-11");
var left = DateTimeOffset.Now - dotNet10ReleaseDate;

Console.WriteLine($"'{left.Humanize()}' until .NET 10 release.")
```

- Vsebina projektne datoteke v direktivah

PROGRAMI V ENI DATOTEKI

Demo

VIRI

- damirscorner.com/link/
 - [Cs14GitHub](#)
 - [Cs14Blogposts](#)
 - [Cs14Docs](#)
 - [Cs14Status](#)